

Schmetterling und Raupe

Material:

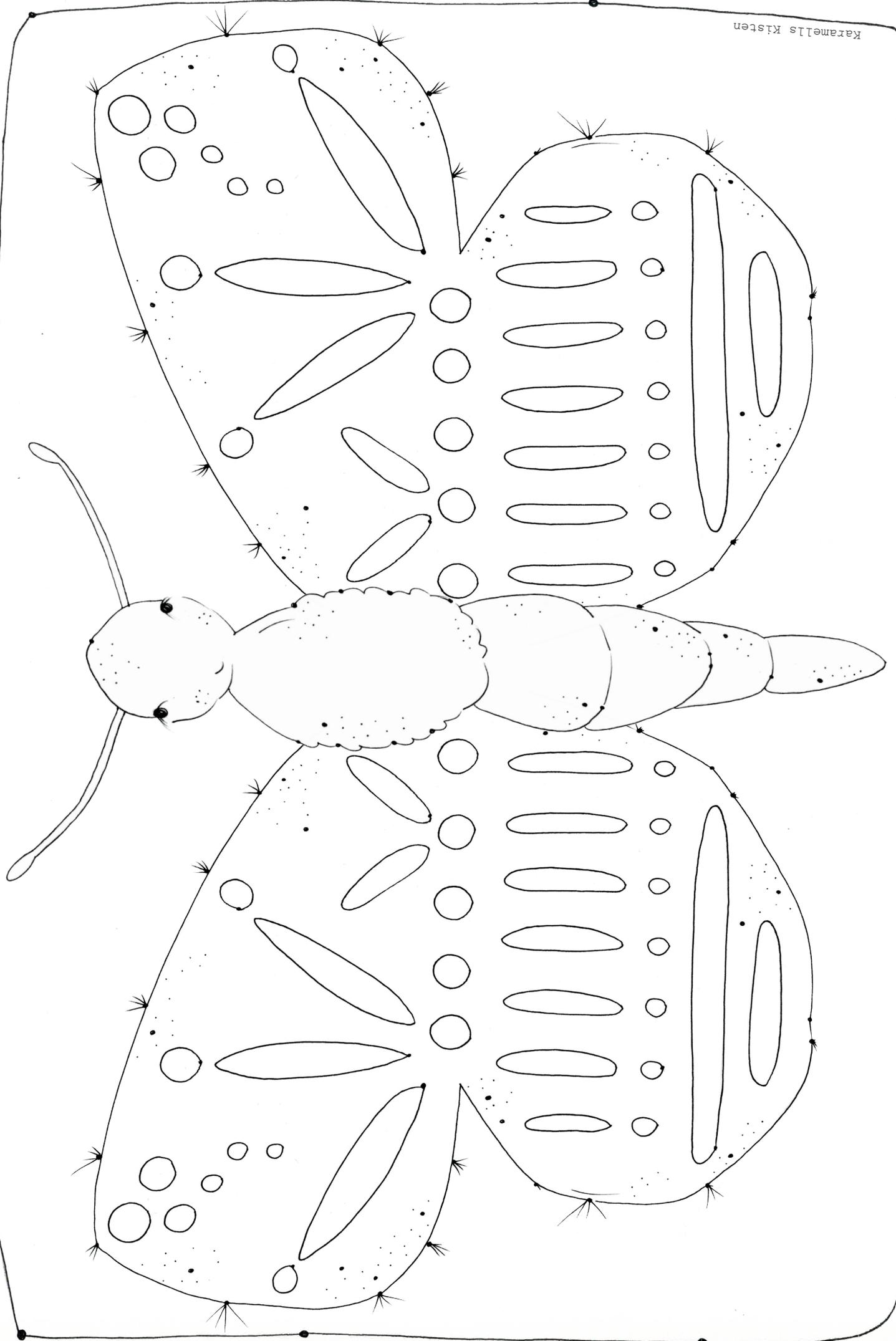
- ◇ 1 Bild Schmetterling
- ◇ 1 Bild Raupe

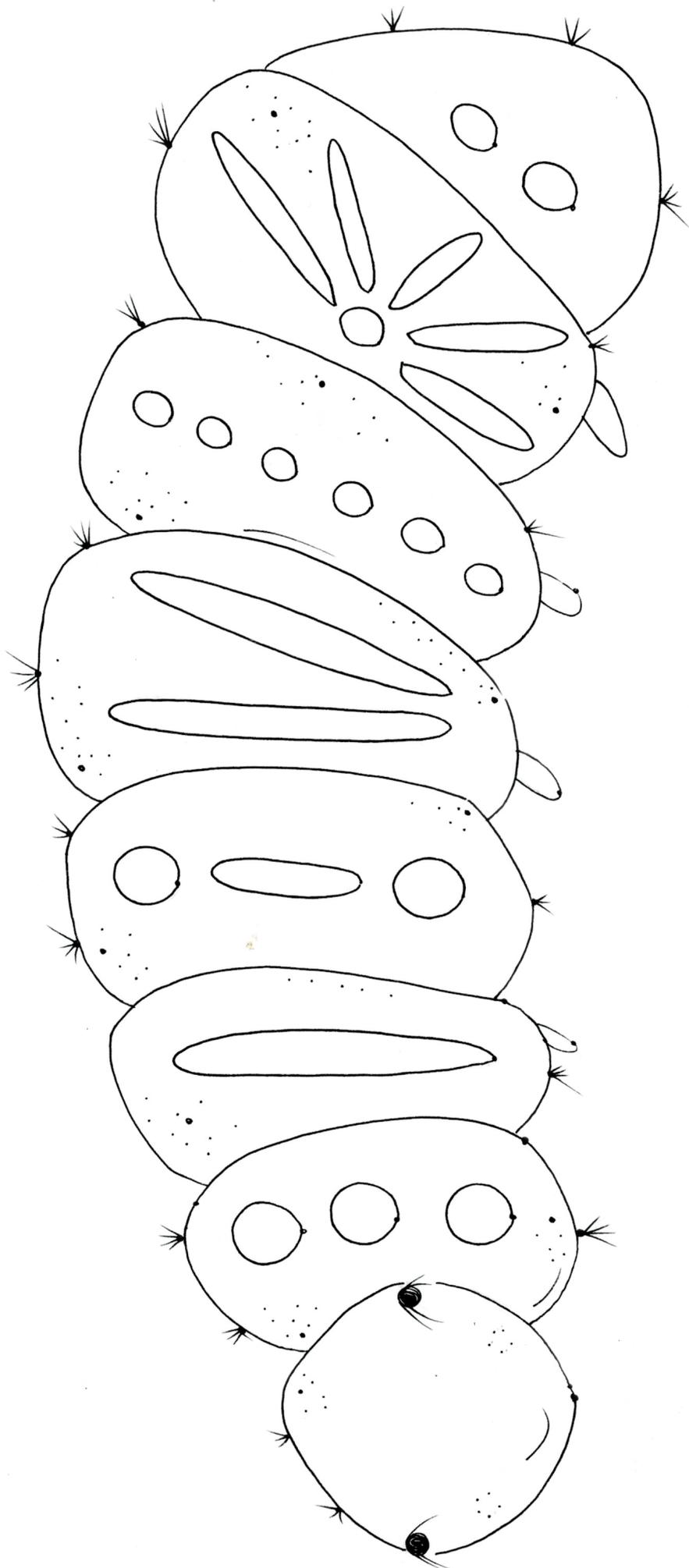
In der Raupe und dem Schmetterling sind «Muster» in Form von länglichen Streifen sowie Kreisen in verschiedenen Grössen eingezeichnet.

Ideen für dieses Spielmaterial:

- ◇ Knetvorlage: Die Muster werden mit einem Stück Knete nachgeformt und auf das entsprechende Muster draufgelegt.
- ◇ Ausmalvorlage
- ◇ Einen Farbenwürfel zur Verfügung stellen. Ein Feld mit der erwürfelten Farbe ausmalen oder ein Stück farbiger Knete in der richtigen Form drauflegen.
- ◇ Einen Zahlenwürfel zur Verfügung stellen. Anzahl erwürfelter Felder ausmalen oder mit einem Stück Knete belegen.
- ◇ Ein «Malen nach Zahlen» erstellen.
- ◇ Wanderdiktat
- ◇ Und so weiter...







Idee für die Umsetzung ♥

